

Zugangskontrolle und Co beim Smartphone

In einem Smartphone oder Tablet sind sehr viele Funktionalitäten implementiert. Einige davon wollen wir an dieser Stelle nachbauen.

Such dir eines der folgenden Beispiele aus und implementiere es in Scratch:

- Es wird nach einer Pin gefragt, um den Bildschirm „freizuschalten“.
- Der Bildschirm soll ausgeschaltet werden.
- Für Fortgeschrittene: Die Pin soll geändert werden.

Deine Programmoberfläche muss nicht genauso wie in der Realität aussehen. Sei kreativ bei der Umsetzung deiner Ideen. Du entscheidest, wie dein Programm aussehen und funktionieren soll.

